|  |  |
| --- | --- |
| Edwin Odeimi | +33 (0)6 79 79 99 78  eiodeimi@gmail.com  3 rue de Panicale  78320, La Verrière, FR  <https://www.edwinodeimi.com> |

COMPÉTENCES

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| * Microsoft Office * C# * C++ | * C * Java * Python | * Git * HLSL * JS, NodeJS & TS | * SQL & NoSQL * MATLAB * PsPice |

EXPÉRIENCE

01/2018-05/2021 **Assistant au bureau réseaux et télécom**, Lebanese American University, Byblos, LB

* Chargé des configurations et des relais de routeur de réseau ADSL
* Quantification et comptabilisation des connexions internes sur les heures de forte activité

06/2020-08/2020 **Stagiaire en développement Web Full-Stack**, Eurisko Mobility, Adma, LB

* Formé pour le développement web backend et frontend en utilisant NodeJS et Angular
* Axé sur les intégrations de formulaires dans un projet client réel au sein d'une équipe

ÉDUCATION

Serai diplômé 06/2023 **Responsable de la Programmation de Jeux Vidéo,** PULV, La Défence, FR

Diplômé 05/2021 **Ingénierie Informatique**, Lebanese American University, Byblos, LB

Diplômé 06/2016 **LB Baccalauréat GS**, Collège des Frères Maristes Champville, Dik El Mehdi, LB

ASSOCIATIONS

09/2018-05/2021 **Club de Robotique**, Lebanese American University, Byblos, LB

* Chargé de diriger la conception et l'exécution de 2 ateliers pour initier les étudiants de première année à la robotique à l'aide de contrôleurs Arduino et Raspberry Pi
* Participation aux mises à jour de la newsletter

09/2016-05/2017 **Institut de génie Électrique et Électronique (IEEE)**

PROJETS PERTINENTS ET DISTINGUÉS

|  |  |
| --- | --- |
| **Développement Jeux Vidéo** | **Ingénierie** |
| * ALT.CTRL.GDC Événement San Francisco (Unity)   + Développement d'un contrôleur de wagon à bras sur le thème de l'Ouest   + Sélectionné pour participer à l'événement international de San Francisco * Game Jam de Noël Unreal Engine * Game Jam Ludum Dare (Unity) * Game Jam Godfather-Godmother (Unity)   *… et beaucoup plus* | * Projet de fin d'études d'ingénieur : Vélo électrique automatisé   + Reçu la 2ème plus haute note de A- (88/100)   + Converti un vélo à vélo électrique   + Construit un levier de vitesse à commande électronique et mécanique * Recherche de séquence d'ARN (par similarité) * Algo d'apprentissage supervisé par détection d'âge * Application de bureau de peinture personnalisée   *… et beaucoup plus* |

*Plus de projets, de détails et de démos peuvent être trouvés sur mon site personnel :* <https://www.edwinodeimi.com>

LANGUES

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Anglais (fluent) | Français (fluent) | Arabe (Native) |