|  |  |
| --- | --- |
| Edwin Odeimi  Programmeur Jeux Vidéo | +33 (0)6 79 79 99 78  eiodeimi@gmail.com  78320, La Verrière, FR |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| EXPERIENCE  09/2022-présent **Apprenti Développeur Unity**  *MIP (ex-XONE), Boulogne-Billancourt, FR*   * Développement modules d'Application métier * Développement Applications RA * Optimisation stub * Optimisation de process Google Drive -> JSON -> Unity   01/2018-05/2021 **Assistant au bureau réseaux, télécom et multimédia**  *Lebanese American University, Byblos, LB*   * Configuration des routeurs et gestion des relais ADSL * Quantification et comptabilisation des connexions internes sur les heures de forte activité   06/2020-08/2020 **Stagiaire en développement Web Full-Stack**  *Eurisko Mobility, Adma, LB*   * Développement web backend et frontend en utilisant NodeJS et Angular * Intégration de formulaires dans un projet client au sein d'une équipe   EDUCATION  2023 **Master M2 Manager de la Programmation de Jeux Vidéo**  *IIM, La Défence, FR*  2021 **Ingénierie Informatique (Bac+5)**  *Lebanese American University, Byblos, LB*  2016 **LB Baccalauréat Sciences Générales**  *Collège des Frères Maristes Champville, Dik El Mehdi, LB*  ASSOCIATIONS  09/2018-05/2021 **Club de Robotique**  *Lebanese American University, Byblos, LB*   * Direction de la conception et de l'exécution de 2 ateliers pour initier les étudiants de première année à la robotique à l'aide de contrôleurs Arduino et Raspberry Pi * Participation aux mises à jour de la newsletter   09/2016-05/2017 **Institut de génie Électrique et Électronique (IEEE)** | |  | | --- | | COMPETENCES | | **Langages de Programmation**   * C++ * C# * JAVA * Python * JS, NodeJS/TS * HLSL * Git Bash/CMD * SQL & NoSQL | | **Logiciels**   * Microsoft Office * MATLAB * PsPice * Git Extensions * Source Tree * Github Desktop | | **Langues**   * Anglais (courant) * Français (courant) * Arabe (Natif) | |

PROJETS PROFESSIONALISANTS

|  |  |
| --- | --- |
| **Développement Jeux Vidéo** | **Ingénierie** |
| * ALT.CTRL.GDC Événement San Francisco (Unity)   + Développement d'un contrôleur de wagon à bras sur le thème de l'Ouest   + Sélectionné pour participer à l'événement international à San Francisco * Game Jam de Noël Unreal Engine * Game Jam Ludum Dare (Unity) * Game Jam Godfather-Godmother (Unity)   *… et beaucoup plus* | * Projet de fin d'études d'ingénieur : Vélo électrique automatisé   + Reçu la plus haute note de A- (88/100)   + Converti un vélo classique en vélo électrique   + Construction un levier de vitesse à commande électronique et mécanique   + Développement d’un régulateur vitesse * Algo de recherche de séquence d'ARN * Algo d'apprentissage supervisé : détection d'âge   *… et beaucoup plus* |